

Digitalizace malířského řemesla

Moderní média stále více ovlivňují, jak žijeme a jak pracujeme. Mění se také výuka malířského řemesla. To platí zejména pro integraci digitálních médií pro výuku na pracovišti. Jako technologie s potenciálem pro vzdělávání v oblasti bezpečnosti práce i pro obsluhu technických zařízení se osvědčují datové brýle. S touto moderní technologií je možné například provádět měření místnosti ve virtuální realitě (VR) a předem si procvičit provoz bezvzduchového stříkacího zařízení v prostředí s rozšířenou realitou (AR).

Ukázkové video: <https://www.youtube.com/watch?v=LLqbOPgfyeM>

Dne 27.02.2023 se na SŠSS Teplice, pracovišti Kubicových 2, Duchcov, od 8 do 14 hodin uskuteční "Zážitkový den: AR a VR v praktickém výcviku malířského řemesla" pro učně a školitele, v zasedací místnosti odloučeného pracoviště Duchcov. Důležité bude: dotýkat se, spolupracovat a diskutovat. Účastníci bezplatné akce si vyzkouší na míru šité programy AR a VR a získají tak možnost zažít moderní technologie zblízka.

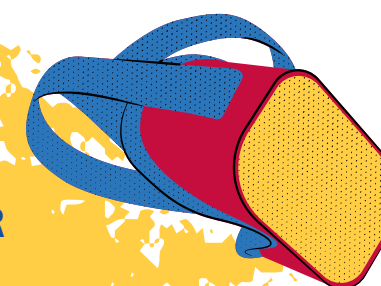
Průběh:

8-8:30: AR a VR: Co to je?

8:30-11:20: Dotkněte se a spolupracujte – ponořte se do malířského řemesla s brýlemi AR a VR

11:20-11:40: Přestávka na oběd

11:45-14:00: Diskuse – přání a návrhy pro vaši budoucnost v malířském řemesle



This publication is licensed under a Creative Commons License: Attribution - Share-Alike.



Co-funded by the Erasmus+ Programme of the European Union

The European Commission's support for the production of this publication does not constitute an endorsement of the contents, which reflect the views only of the authors, and the Commission cannot be held responsible for any use which may be made of the information contained therein.